

MATA KULIAH : **Sistem Multimedia**
KODE MATA KULIAH : **PTI8222**
BEBAN KREDIT : **2 SKS**
SEMESTER : **1**
JUMLAH PERTEMUAN : **16 X Pertemuan**
DOSEN PENGAMPU :

DESKRIPSI MATAKULIAH

Deskripsi:

Mata kuliah ini adalah membekali mahasiswa dengan berbagai kemampuan dalam membangun sistem multimedia melalui pemahaman akan konsep dari sub-sistem penyusunnya. Perkuliahan secara garis besar terbagi ke dalam 7 (tujuh) pokok bahasan, yang terdiri dari: (i) Pengantar Multimedia, (ii) Produksi Konten Multimedia, (iii) Representasi Data Multimedia, (iv) Jaringan Multimedia, (v) Distribusi Multimedia, (vi) Realitas Tertambah (Augmented Reality), dan (vii) Kebudayaan Digital (Digital Culture).

Bahan kajian/Topik:

Perkuliahan akan diawali dengan pemberian pengetahuan tentang:

- [1] dasar-dasar Multimedia, seperti definisi, jenis-jenis multimedia, aplikasi, termasuk gambaran awal mengenai materi yang akan diberikan selama perkuliahan;
- [2] mahasiswa akan dibekali pengetahuan tentang gambaran umum proses produksi konten multimedia, termasuk jenis-jenis sumber daya yang dibutuhkan, baik perangkat lunak, perangkat keras, maupun sumber daya manusianya;
- [3] mahasiswa diperkenalkan dengan jenis-jenis kompresi data multimedia beserta formatnya, baik untuk teks, suara (speech/voice), audio/musik, citra statis (still image) dan citra bergerak (video) dengan menggunakan aplikasi – aplikasi yang lazim digunakan pada dunia industri;
- [4] representasi data multimedia, jaringan dan distribusi data multimedia, seperti perancangan jaringan multimedia beserta berbagai metoda distribusinya.;
- [5] mahasiswa akan diperkenalkan dengan teknologi multimedia terkini berupa Augmented Reality atau Realitas Tertambah;
- [6] pengenalan konsep kebudayaan baru pada era millennium yaitu kebudayaan digital (Digital Culture).

Referensi :

- [1] Ze-Nian Li and Mark. S. Drew, Fundamentals of Multimedia, Prentice-Hall, 2003. ISBN 0130618721.;
- [2] K. Sayood, Introduction to Data Compression, Morgan-Kauffman, 2000. ISBN 1558605584.;
- [3] Silva R., Oliviera J.C., Giraldo G.A., Introduction to Augmented Reality, National Laboratory for Scientific computation.;
- [4] W.C. Hardy, QoS Measurement and Evaluation of Telecommunications Quality of Service, Wiley, 2001. ISBN 0470845910.;
- [5] Glenn Creeber and Royston Martin, Digital Culture Understanding New Media, McGraw Hill.